



Versión 4.0

Crear y editar datos con ArcGIS Pro

1. Descripción

Este curso enseña las mejores prácticas para crear datos geográficos precisos y mantenerlos en el tiempo. Obtendrá una amplia práctica con una variedad de herramientas de ArcGIS Pro que agilizan el proceso de edición y disminuyen la posibilidad de errores al actualizar su base de datos SIG.

2. Aprenderá a

- Aplicar un flujo de trabajo de edición estándar para administrar actualizaciones de datos geográficos.
- Configure las opciones de aplicación y las opciones de proyecto de ArcGIS Pro para apoyar una edición eficiente.
- Crear, modificar y eliminar entidades y atributos 2D y 3D.
- Resolver problemas de alineación de datos comunes y mantener relaciones espaciales entre entidades al editar.

3. Temario del curso

1. Introducción a la edición

- Introducción de la Lección
- La edición en ArcGIS Pro
- Tareas de edición
- Ejercicio 1: Investigar las herramientas de edición de ArcGIS Pro
- Inicie ArcGIS Pro y abra un proyecto
- Explora el panel Crear entidades
- Investigar las herramientas de modificación
- Descartar ediciones
- ¿Qué se puede editar?
- Crear, modificar o Eliminar entidades

2. Preparación de datos SIG para la edición

- Introducción de la Lección
- Flujo de trabajo de creación de entidades
- Plantillas de entidades
- Grupo de Plantillas y Plantillas predefinidas
- Elegir una herramienta de construcción
- Administración de plantillas entidades
- Ejercicio 3A: Crear entidades en 2D usando las plantillas de entidades
- Inicie ArcGIS Pro y seleccione un Marcador
- Investigar cómo la simbología afecta a las plantillas de entidades
- Use una plantilla de entidades para crear nueva geometría
- Cree atributos para tu nueva entidad
- Crear una plantilla predefinida
- Cree un nuevo conjunto de entidades usando una plantilla predefinida
- Restricciones dinámicas
- Alineación
- Editando con la Grilla
- Creando atributos
- Ejercicio 3B: Filtra las operaciones de deshacer y rehacer
- Cree nuevas entidades
- deshacer y rehacer acciones
- Ejercicio 3C: Utiliza herramientas de colocación para crear entidades
- Prepare el entorno de edición
- Crear nueva geometría de entidades
- Utiliza la alineación para crear nuevos polígonos
- Utilice restricciones dinámicas y ajuste para crear un polígono
- Agregar atributos a nuevas entidades

3. Creando entidades 2D

- Flujo de trabajo de creación de entidades
- Plantillas de entidades
- Grupo de Plantillas y Plantillas predefinidas
- Elegir una herramienta de construcción
- Administración de plantillas entidades
- Ejercicio 3A: Crear entidades en 2D usando las plantillas de entidades
- Inicie ArcGIS Pro y seleccione un Marcador
- Investigar cómo la simbología afecta a las plantillas de entidades
- Use una plantilla de entidades para crear nueva geometría
- Cree atributos para tu nueva entidad
- Crear una plantilla predefinida
- Cree un nuevo conjunto de entidades usando una plantilla predefinida
- Restricciones dinámicas
- Alineación (Snapping)
- Editando con la grilla
- Creando atributos
- Ejercicio 3B: Filtra las operaciones de deshacer y rehacer
- Abra un proyecto de ArcGIS Pro y cree nuevas entidades
- deshacer y rehacer acciones
- Ejercicio 3C: Utiliza herramientas de colocación para crear entidades
- Abra un proyecto en ArcGIS Pro y seleccione un marcador
- Prepare el entorno de edición
- Crear nueva geometría de entidades
- Utiliza la alineación (snapping) para crear nuevos polígonos
- Utilice restricciones dinámicas y ajuste para crear un polígono
- Agregar atributos a nuevas entidades

4. Modificar entidades

- Introducción de la Lección
- Modificar datos SIG
- Flujo de trabajo para modificar entidades
- Herramientas de modificación
- Modificar la geometría y los atributos
- Ejercicio 4: Modificar entidades existentes
- Regrese a su proyecto de ArcGIS Pro
- Reubicar una entidad de punto
- Modificar formas de polígono
- Conecte una entidad multiparte
- Combine dos entidades

5. Mantener la integridad espacial

- Introducción de la Lección
- Usar topología de mapa
- Ejercicio 5A: Utilizar la topología del mapa durante la edición
- Crear una topología de mapa
- Utilice una topología para modificar las entidades de punto y de línea coincidentes
- Utilice la herramienta Alineación de borde para eliminar las superposiciones de polígono
- Use la herramienta Alinear borde para eliminar espacios
- Topología de geodatabase
- Comparación de topología de mapa y de Geodatabase
- Ejercicio 5B: Usar topología de Geodatabase para mantener la integridad espacial
- Investigar las reglas de topología
- Validar una topología
- Use el Inspector de errores para localizar errores
- Corrija un error de topología
- Marcar un error como una excepción
- Use las herramientas de edición para corregir un error
- Use a predefined fix to correct a data error
- Corrija los errores de topología
- Revalidar una topología

6. Editando anotaciones

- Introducción de la Lección
- Anotaciones
- Creando anotaciones
- Ejercicio 6A: Crear entidades de anotación
- Crear anotación vinculada a entidades
- Crear una nueva clase de entidad de anotación
- Crear anotación estándar
- Modificando Anotaciones
- Usando el panel de Atributos para modificar la anotación
- Ejercicio 6B: Modificar anotaciones existentes
- Modificar la posición de las anotaciones
- Editar texto de anotación
- Cambiar el texto usando la herramienta de anotación
- Modificar la rotación y la posición de una anotación
- Utilizar vértices para modificar las entidades de anotación

7. Crear y modificar entidades 3D

- Introducción de la Lección
- Puntos, líneas y polígonos en 3D
- Herramientas de colocación en 3D
- Ejercicio 7A: Crea entidades poligonales en una escena 3D
- Inicie ArcGIS Pro y verifique el sistema de coordenadas verticales
- Añadir un desplazamiento cartográfico
- Crear una nueva entidad de polígono
- Utilice la alineación para crear un polígono coincidente
- Extruir polígonos sensibles a valores z
- Crea una entidad de punto y simboliza en 3D
- Datos multiparce en ArcGIS Pro
- Creando datos multiparce en ArcGIS Pro
- Ejercicio 7B: Crear una nueva entidad multiparce
- Prepara la escena de ArcGIS Pro
- Dibuje una nueva entidad multiparce
- Duplicando entidades verticalmente
- Modificación de datos 3D en ArcGIS Pro
- Ejercicio 7C: Modificar datos multiparce en ArcGIS Pro
- Rotar una entidad 3D
- Añadir una nueva cara a una entidad multiparce existente
- Extruir una cara multiparce
- Crear nuevas caras utilizando guías interactivas.

4. Audiencia

- Editores de datos
- Líderes Técnicos SIG
- Diseñadores de base de datos SIG

5. Prerrequisitos

Se recomienda completar los cursos **ArcGIS Pro: Flujos de Trabajo Esenciales** o **Migrando de ArcMap a ArcGIS Pro** o un conocimiento equivalente.

6. Duración

2 días, en sesiones de 8 horas diarias.

7. Idioma de los materiales

Los materiales del curso son entregados en español.

8. Software

- ArcGIS Pro 2.4

